



Curso de Lands Studio

Temario día 2:

- **Interfaz de los comandos de renderizado.**
 - Menú de inicio.
 - Gestión de las pestañas.
 - Configuración de la paleta.
 - Configuración de los ajustes de renderizado.
- **Asignación de materiales.**
 - Objetos de terrenos.
 - Objetos urbanismo.
 - Asignación por capa y por objeto.
 - Creación y edición de elementos del entorno, mediante sistemas programados e imágenes propias.
- **Creación de materiales.**
 - Materiales básicos.
 - Materiales avanzados.
 - Madera, granito, mármol, losetas, máscara, mezcla.
 - Materiales por archivo de imagen de mapa de puntos, o fotografía digital.
- **Sistemas de iluminación.**
 - Iluminación solar, directa y por coordenadas con elección de la fecha y la hora.
 - Iluminación artificial, puntos de luz, focos, luces lineales.
 - Creación de apliques.
 - Farolas.
 - Postes.
- **Edición y creación de plantas.**
- **Generación de panoramas.**
 - Creación de imágenes de 360 grados del entorno de un paisaje o jardín.
- **Sistemas de animación.**
 - Paseo de cámara, a través de un camino.
 - Paseo de cámara con objetivo fijo.
 - Paseo de cámara con objetivo móvil, o desplazando el punto de vista.